Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

2 à 8 joueur.euse

Géographie humaine

Géographie physique

afneg
Les étudiant.e.s géographes

POURQUOI CE JEU ?

Les étudiant.e.s géographes

Dans de nombreuses disciplines, notamment scientifiques, les femmes sont rétrogradées au second plan en termes de reconnaissance, malheureusement les géographes n'y dérogent pas. Les femmes ont pourtant marqué le monde de la géographie en travaillant sur chacune de ses branches : géographie sociale, géographie physique, géographie humaine, cartographie et autre. Cependant, dans les manuels scolaires, seulement 10% des articles évoquent les travaux réalisés par une ou plusieurs femmes (Sinigaglia-Amadio, 2010).
C'est pourquoi l'AFNEG a créé le jeu "Des femmes en géographie", un jeu de carte ludique afin d'en apprendre plus et de mettre en avant les femmes qui créent de la connaissance sur la discipline géographique.

MISE EN SITUATION

Festival International de Géographie Saint-Dié-des-Vosges

Il reste un créneau de conférence à pourvoir au Festival International de Géographie à Saint-Dié-des-Vosges. Il est pour vous. Attention, vous n'êtes pas le.e seul.e à le désirer, battez-vous afin d'obtenir 5 avis favorables (jetons) à votre participation à cette conférence.



LES RÈGLES

État initial : Chaque joueur.euse se voit distribuer une carte rôle[1], qu'iels sont les seul.es à voir, ainsi qu'une carte explicative. Le reste des cartes sont mises en pioche à côté des cartes bonus.

Début d'un tour : Le.a premier.ère joueur.euse pioche une carte de la pioche, iel a 2 cartes en main. iel pioche ensuite une carte bonus/malus[2], son effet s'applique. Le.a premier.ère joueur.euse doit alors défausser une de ses cartes rôle pour n'avoir toujours qu'une seule carte rôle en main. En défaussant une carte rôle, on applique son effet. C'est au tour de le.a joueur.euse suivant.e qui répète ainsi les mêmes actions.

Fin de tour : La partie se termine quand l'ensemble les joueur.euse.s ont été éliminé.e.s sauf un.e. Ou quand la totalité de la pioche a été écoulée, c'est alors la personne avec la carte la plus élevée (sachant que "0" est la plus basse et "9" la plus forte) qui gagne la manche. Le.a gagnant.e se voit attribuer un jeton. Mais pour garder ce jeton, ce.tte joueur.euse doit répondre correctement à une question sur la géographe présente sur sa carte gagnante. Les questions se trouvent sur le livret de jeu, il y en a une par géographe. Si le.a joueur.euse se trompe elle perd son jeton.

Fin de partie : La partie se termine une fois qu'un.e joueur.euse a accumulé cinq jetons.

1 - Chaque carte possède un numéro, associé à un pouvoir, ainsi qu'une brève description des exploits réalisés par la géographe en question.

2 - Une variante est possible pour les cartes Bonus/Malus. Elle permet de limiter les impressions, il suffit de se munir de 2 dés et de la listes des Malus/Bonus. les bonus et malus sont numérotés de 1 à 12 chacun. On lance d'abord une première fois un dès, un nombre impair désigne un malus et un nombre pair un Bonus. Il faut ensuite lancer deux dès, le chiffre obtenus donne le numéro du Bonus ou Malus associé qui va être appliqué.

LES DIFFÉRENTES CARTES



Les cartes rôles :

Ces cartes, numérotées de 0 à 9, représentent des géographes qui ont contribuées à l'évolution des connaissances scientifiques en géographie. Ces femmes sont répartie en 4 branches de la géographie.

- Géographie humaine
- Géographie physique
- Géographie du genre
- Cartographie

Les cartes pouvoirs :

Elles permettent aux joueur.euse.s de savoirs quels sont les pouvoirs des cartes qu'iels ont en mains. Chaque numéro et associé à un pouvoir spécifique.



Les jetons :

Ils sont distribués à le.a gagnant.e de chaque manche. Quand un.e joueur.euse à 5 jetons iel a gagné la partie



LES EFFETS DES CARTES

0 Jouez cette géographe en la mettant à côté de votre jeu pendant le reste de la partie, si vous êtes le.a seule à jouer cette carte et que vous remporter la manche vous avec 1 point supplémentaire

01 Choisissez un.e joueur.euse, qui doit mettre votre carte à côté de son jeu, si iel gagne la manche alors, vous gagnez aussi un point.

1 Choisissez un.e joueur.euse et essayez de deviner le numéro de la carte qu'iel a en main, si vous tombez juste, le.a joueur.euse n'est pas retenu.e pour le FIG et est éliminé.e de la manche en cours.

2 Vous avez besoin de contacts pour obtenir de nouveaux soutiens, regardez le jeu d'un.e autre joueur.euse.

3 Chaque géographe possède un chiffre représentant le nombre de conférences qu'elle a réalisées dans l'année. Comparez secrètement votre jeu à celui d'un.e autre joueur.euse : celle ou celui avec le moins de conférences à son actif est éléminé.e de la manche.

4 Vous êtes invité.e à un débat et vous êtes très investi.e dans l'échange. Vous n'êtes affecté.e par aucune interventions extérieure pendant la journée (un tour de jeu).

5 Choisissez un.e joueur.euse (y compris vous), une géographe de son/votre équipe est appelée à participer à une restitution d'étude lors d'un colloque, défaussez-la, et intégrez une nouvelle recrue à votre équipe en piochant.

6 Échangez votre équipe de géographes (votre jeu) avec celle d'un.e autre joueur.euse de votre choix.

7 Si vous avez cette carte en main en même temps que la 8 ou 9, elle n'est pas retenue : défaussez la de votre jeu.

8 Vous connaissez l'organisateur.ice du FIG, vous pouvez ainsi pénaliser un.e autre joueur.euse. Choissisez un.e joueur.euse qui va doit être ciblé par tous les autres joueur.euse.s pendant le tour.

9.a Si vous défaussez cette carte, vous n'obtenez aucune des recommandations nécessaires pour participer à la conférence : vous êtes éliminé.e de la manche.

9.b Vous vous entendez bien avec toutes les autres géographes en lice pour avoir le créneau de conférence, vous pouvez utiliser le pouvoir de la dernière carte défaussée.

9.c Vous avez besoin d'une nouvelle équipe, choisissez un.e autre joueur.euse et regardez sa main, si vous le souhaitez vous pouvez échanger vos cartes.

9.d Vous faites une enquête sur un.e autre joueur.euse, iel doit vous donner 3 prénoms de géographe, dont le nom de la géographe qu'iel a en main. Si vous devinez la carte ainsi que la branche géographique de celle-ci, vous gagnez 1 jeton

LES QUESTIONS

Quelle est la contribution principale de Kate Edwards dans le domaine de la géographie appliquée aux jeux vidéo ?
→ Elle a fondé Geogrify pour intégrer la diversité culturelle dans le développement de jeux vidéo.

De quelle médaille Denise Pumain est-elle lauréate ?
→ Elle a été lauréate de la médaille Vautrin-Lud.

De quel domaine Teruko Usui est-elle reconnue comme une pionnière ?
→ Elle a été l'une des premières à pratiquer et enseigner les SIG au Japon.

Sur quel logiciel utilisé par de nombreux.euses géographes Anita Graser a-t-elle développée ?
→ Elle a contribué au développement de QGIS.

Quel rôle joue Nathalie Sidibé dans la cartographie au Mali ?
→ Elle cartographie les zones rurales et urbaine du mali grâce à OpenStreetMaps

Comment Phoebe Nahanni a-t-elle intégré les savoirs autochtones à la géographie ?
→ Elle a participé à la cartographie des territoires dénés avec une approche culturelle et communautaire dû à son expérience personnelle .

Quels genres de territoires ont été cartographier par Kira Shingareva ?
→ Elle a été une pionnière de la cartographie extraterrestre, notamment lunaire et martienne.

Quel est le projet commun de Hindou Oumarou Ibrahim avec l'UNESCO dans le Sahel tchadien ?
→ Elle œuvre pour une cartographie 3D participative du Sahel

LES QUESTIONS

Que récompense le Le Eila Campbell Award ?
→ Il récompense l'excellence académique de femmes diplômées, il est décerné par la British Federation of Women Graduates

Quels outils sont principalement utilisés par Mei-Po Kwan pour ses recherches avancées dans de nombreux domaines ?
→ Elle a développé ses recherches avec les SIG.

Quel ouvrage de Doreen Massey, publié en 1994, traite du rapport entre Genre, Lieux et Espace ?
→ Space, Place and Gender

Pourquoi Gill Valentine est-elle connue en géographie sociale ?
→ Pour ses travaux sur la géographie des enfants

Quel rôle Mona Domosh a-t-elle joué dans la géographie féministe ?
→ Elle a cofondé la revue Gender, Place & Culture

Sur quel sujet Françoise Cribier a-t-elle concentré ses recherches ?
→ Sur les parcours de fin de vie des retraités parsien.ne.s

Avec quoi Harriet Hawkins lie-t-elle la géographie lors de ses études ?
→ Elle étudie les liens entre la géographie, les déchets et les pratiques artistiques

Pourquoi Harriet Chalmers est-elle une figure marquante ?
→ Elle a été la première présidente de la Society of Women Geographers.

Que met en lumière Camille Schmoll dans son ouvrage les Damnées de la mer ?
→ Elle analyse les violences spécifiques subies par les femmes migrantes leur de leurs parcours migratoire.

LES QUESTIONS

Quel métier Jacqueline Beaujeu-Garnier a été la première femme géographe à exercer en France ?

→ Elle est la première femme géographe à enseigner à l'Université

Quelle est la spécialité de Anna Maria Cabré i Pla ?

→ Elle travaille sur la démographie historique et les dynamiques de population en Catalogne.

Comment Bertha Becker a-t-elle contribué à la compréhension de l'Amazonie ?

→ Elle a développé une lecture géopolitique et environnementale de l'Amazonie avec des zonages économique et écologique

1



Kate Edwards

En 2005, elle fonde Geogrify, anciennement Englobe : cabinet de conseil spécialisé dans l'adaptation des contenus de jeux vidéo aux différentes sensibilités géographiques et culturelles.

2



Denise Pumain

En 1996, elle fonde la revue européenne de géographie Cybergeo. En 2010 elle reçoit le prix Vautrin-Lud (équivalent du prix Nobel en Géographie).

3



Teruko Usui

Elle est pionnière des système d'information géographique (SIG) au Japon. Elle travaille sur des cartes tactiles pour les aveugles et sur l'usage des SIG en archéologie.

4



Anita Graser

Elle a développé les extensions TimeManager et Trajectools sur QGIS (logiciel de système d'informations géographiques). Elle milite également pour l'open data.

5



Nathalie Sidibé

Elle est co-fondatrice et présidente de l'association OpenStreetMap Mali avec laquelle elle cartographie les villes et zones rurales du Mali sur OpenStreetMap.

6



Phoebe Nahanni

Elle est la première femme Slavey (tribu du groupe des Dénés)-Dénés (ethnie du Nord-Ouest du Canada) à obtenir une maîtrise. Elle cartographie la manière dont la nation Dénés utilisait activement environ près de 1 165 494 km² de terres.

7



Kira Shingareva

Elle a cartographié plusieurs territoires extraterrestre : la face cachée de la Lune, Mars, Vénus, Mercure et certaines lunes du système solaire comme Phobos. En 1967, elle propose une nouvelle nomenclature de la face cachée de la lune à l'Union astronomique internationale.

0



Hindou Oumarou Ibrahim

En partenariat avec l'UNESCO, elle mène un projet de cartographie participative en 3D de la région du Sahel tchadien.

8



Eila Campbell

Connue pour son travail sur la "Domesday Geography of England" et pour avoir été directrice éditoriale de la revue de cartographie "Imago Mundi". Le Eila Campbell Award est un prix décerné par la British Federation of Women Graduates pour récompenser l'excellence académique de femmes diplômées

Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



9.c



Mei-Po Kwan

Géographe sino-américaine reconnue pour ses recherches innovantes sur la mobilité, les inégalités spatiales et les différents impacts environnementaux, notamment à travers l'usage avancé des SIG (Système d'Information Géographique).

1



Doreen Massey

En 1994, elle publie Space, Place and Gender. Dans cet ouvrage elle retrace le développement des idées sur la nature sociale des lieux et des espaces, ainsi que leur relation aux enjeux liés au genre et qui font débat dans le milieu féministe.

2



Gill Valentine

Pionnière de la géographie de l'enfance. En 2004, elle publie son ouvrage Public space and the culture of childhood qui interroge l'imaginaire autour duquel se construit l'encadrement des enfants dans l'espace public. Cet imaginaire conduirait à la production de normes adulto-centrées régissant le rapport des enfants à l'espace public.

3



Mona Domosh

En 1994, Mona Domosh et Liz Bondi créent la revue Gender, Place & Culture: A Journal of Feminist Geography. Mettant en avant le féminisme dans la géographie

4



Françoise Cribier

Pionnière dans les études des migrations de retraite en France. Son étude des déplacements et changements de vie sur plus de 25 ans des Parisiens et Parisiennes retraité.e.s permit de suivre leur parcours de fin de vie : il s'agit d'une des plus longues études de ce type.

5



Harriet Hawkins

Pendant son doctorat, elle étudie le lien entre les déchets, l'art et la géographie. En 2013, elle écrit For Creative Geographies : Geography, Visual Arts and the Making of Worlds.

6



Harriet Chalmers

Elle est la première femme présidente de la Society of Women Geographers entre 1925 et 1933.

7



Camille Schmoll

Elle étudie les parcours migratoire des femmes. En 2020, elle publie Les Damnées de la mer. Dans son ouvrage elle évoque les violences subies par les femmes lors de leur parcours de migration.

8



Jacqueline Beaujeu-Garnier

Spécialiste en géographie de la population et en géographie urbaine, elle est la première géographe française à enseigner à l'université.

Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



0



Anna Maria Cabré i Pla

Géographe et démographe catalane, fondatrice du Centre d'études démographiques. Spécialiste de la démographie historique et de la population catalane, elle a reçu plusieurs distinctions prestigieuses, dont la Creu de Sant Jordi et la Médaille d'Or de la Generalitat de Catalogne.

9.b



Bertha Becker

Spécialiste de la géopolitique de l'Amazonie et du développement durable. Elle a contribué à l'élaboration du Zonage économique et écologique de l'Amazonie et a été récompensée par de nombreuses distinctions internationales pour ses recherches sur la gestion territoriale et les politiques publiques en Amazonie.

0 Jouez cette géographe en la mettant à côté de votre jeu pendant le reste de la partie, si vous êtes le.a seul.e à jouer cette carte et que vous remporter la manche vous avec 1 point jeton.

0.1 Choisissez un.e joueur.euse, qui doit mettre votre carte à côté de son jeu, si iel gagne la manche alors, vous gagnez aussi un point.

1 Choisissez un.e joueur.euse et essayez de deviner le numéro de la carte qu'iel a en main, si vous tombez juste, le.a joueur.euse n'est pas retenu.e pour le FIG et est éliminé.e de la manche.

2 Vous avez besoin de contacts pour obtenir de nouveaux soutiens, regardez le jeu d'un.e autre joueur.euse.

3 Chaque géographe possède un chiffre représentant le nombre de conférences qu'elle a réalisées dans l'année. Comparez secrètement votre jeu à celui d'un.e autre joueur.euse : celle ou celui avec le moins de conférences à son actif est éliminé.e de la manche.

4 Vous êtes invité.e à un débat et vous êtes très investi.e dans l'échange. Vous n'êtes affecté.e par aucune intervention extérieure pendant la journée (un tour de jeu).

5 Choisissez un.e joueur.euse (y compris vous), une géographe de son/votre équipe est appelée à participer à une restitution d'étude lors d'un colloque, défaussez-la, et intégrez une nouvelle recrue à votre équipe en piochant.

6 Échangez votre équipe de géographes (votre jeu) avec celle d'un.e autre joueur.euse de votre choix.

7 Si vous avez cette carte en main en même temps que la 8 ou 9, elle n'est pas retenue : défaussez la de votre jeu.

8 Vous connaissez l'organisateur.ice du FIG, vous pouvez ainsi pénaliser un.e autre joueur.euse. Choissisez un.e joueur.euse qui va doit être ciblé.E par tous et toutes les autres joueur.euse.s pendant le tour.

9.a Si vous défaussez cette carte, vous n'obtenez aucune des recommandations nécessaires pour participer à la conférence : vous êtes éliminé.e de la manche.

9.b Vous vous entendez bien avec toutes les autres géographes en lice pour avoir le créneau de conférence, vous pouvez utiliser le pouvoir de la dernière carte défaussée.

9.c Vous avez besoin d'une nouvelle équipe, choisissez un.e autre joueur.euse et regardez sa main, si vous le souhaitez vous pouvez échanger vos cartes.

9.d Vous faites une enquête sur un.e autre joueur.euse, iel doit vous donner 3 prénoms de géographe, dont le nom de la géographe qu'iel a en main. Si vous devinez la carte ainsi que la branche géographique de celle-ci, vous gagnez 1 jeton.

0 Jouez cette géographe en la mettant à côté de votre jeu pendant le reste de la partie, si vous êtes le.a seul.e à jouer cette carte et que vous remporter la manche vous avec 1 point jeton.

0.1 Choisissez un.e joueur.euse, qui doit mettre votre carte à côté de son jeu, si iel gagne la manche alors, vous gagnez aussi un point.

1 Choisissez un.e joueur.euse et essayez de deviner le numéro de la carte qu'iel a en main, si vous tombez juste, le.a joueur.euse n'est pas retenu.e pour le FIG et est éliminé.e de la manche.

2 Vous avez besoin de contacts pour obtenir de nouveaux soutiens, regardez le jeu d'un.e autre joueur.euse.

3 Chaque géographe possède un chiffre représentant le nombre de conférences qu'elle a réalisées dans l'année. Comparez secrètement votre jeu à celui d'un.e autre joueur.euse : celle ou celui avec le moins de conférences à son actif est éliminé.e de la manche.

4 Vous êtes invité.e à un débat et vous êtes très investi.e dans l'échange. Vous n'êtes affecté.e par aucune intervention extérieure pendant la journée (un tour de jeu).

5 Choisissez un.e joueur.euse (y compris vous), une géographe de son/votre équipe est appelée à participer à une restitution d'étude lors d'un colloque, défaussez-la, et intégrez une nouvelle recrue à votre équipe en piochant.

6 Échangez votre équipe de géographes (votre jeu) avec celle d'un.e autre joueur.euse de votre choix.

7 Si vous avez cette carte en main en même temps que la 8 ou 9, elle n'est pas retenue : défaussez la de votre jeu.

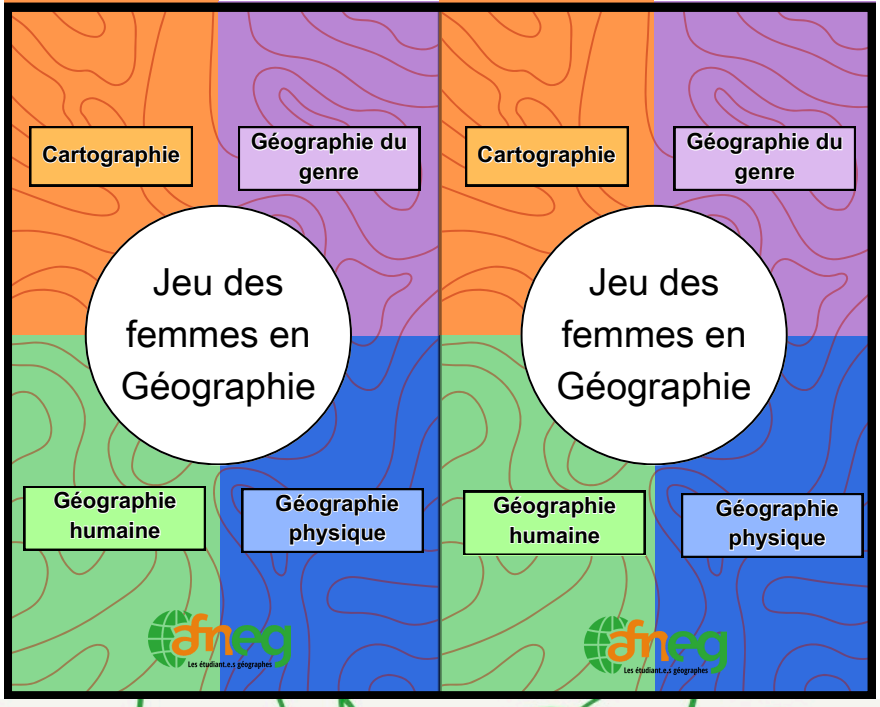
8 Vous connaissez l'organisateur.ice du FIG, vous pouvez ainsi pénaliser un.e autre joueur.euse. Choissisez un.e joueur.euse qui va doit être ciblé.E par tous et toutes les autres joueur.euse.s pendant le tour.

9.a Si vous défaussez cette carte, vous n'obtenez aucune des recommandations nécessaires pour participer à la conférence : vous êtes éliminé.e de la manche.

9.b Vous vous entendez bien avec toutes les autres géographes en lice pour avoir le créneau de conférence, vous pouvez utiliser le pouvoir de la dernière carte défaussée.

9.c Vous avez besoin d'une nouvelle équipe, choisissez un.e autre joueur.euse et regardez sa main, si vous le souhaitez vous pouvez échanger vos cartes.

9.d Vous faites une enquête sur un.e autre joueur.euse, iel doit vous donner 3 prénoms de géographe, dont le nom de la géographe qu'iel a en main. Si vous devinez la carte ainsi que la branche géographique de celle-ci, vous gagnez 1 jeton.


Cartographie
Géographie du genre
Jeu des femmes en Géographie
Géographie humaine
Géographie physique
Cartographie
Géographie du genre
Jeu des femmes en Géographie
Géographie humaine
Géographie physique


Fiche explicative des rôles
Jeu des femmes en Géographie
Les étudiant.e.s géographes


Fiche explicative des rôles
Jeu des femmes en Géographie
Les étudiant.e.s géographes

0 Jouez cette géographe en la mettant à côté de votre jeu pendant le reste de la partie, si vous êtes le.a seul.e à jouer cette carte et que vous remporter la manche vous avec 1 point jeton.

0.1 Choisissez un.e joueur.euse, qui doit mettre votre carte à côté de son jeu, si iel gagne la manche alors, vous gagnez aussi un point.

1 Choisissez un.e joueur.euse et essayez de deviner le numéro de la carte qu'iel a en main, si vous tombez juste, le.a joueur.euse n'est pas retenu.e pour le FIG et est éliminé.e de la manche.

2 Vous avez besoin de contacts pour obtenir de nouveaux soutiens, regardez le jeu d'un.e autre joueur.euse.

3 Chaque géographe possède un chiffre représentant le nombre de conférences qu'elle a réalisées dans l'année. Comparez secrètement votre jeu à celui d'un.e autre joueur.euse : celle ou celui avec le moins de conférences à son actif est éliminé.e de la manche.

4 Vous êtes invité.e à un débat et vous êtes très investi.e dans l'échange. Vous n'êtes affecté.e par aucune intervention extérieure pendant la journée (un tour de jeu).

5 Choisissez un.e joueur.euse (y compris vous), une géographe de son/votre équipe est appelée à participer à une restitution d'étude lors d'un colloque, défaussez-la, et intégrez une nouvelle recrue à votre équipe en piochant.

6 Échangez votre équipe de géographes (votre jeu) avec celle d'un.e autre joueur.euse de votre choix.

7 Si vous avez cette carte en main en même temps que la 8 ou 9, elle n'est pas retenue : défaussez la de votre jeu.

8 Vous connaissez l'organisateur.ice du FIG, vous pouvez ainsi pénaliser un.e autre joueur.euse. Choissisez un.e joueur.euse qui va doit être ciblé.E par tous et toutes les autres joueur.euse.s pendant le tour.

9.a Si vous défaussez cette carte, vous n'obtenez aucune des recommandations nécessaires pour participer à la conférence : vous êtes éliminé.e de la manche.

9.b Vous vous entendez bien avec toutes les autres géographes en lice pour avoir le créneau de conférence, vous pouvez utiliser le pouvoir de la dernière carte défaussée.

9.c Vous avez besoin d'une nouvelle équipe, choisissez un.e autre joueur.euse et regardez sa main, si vous le souhaitez vous pouvez échanger vos cartes.

9.d Vous faites une enquête sur un.e autre joueur.euse, iel doit vous donner 3 prénoms de géographe, dont le nom de la géographe qu'iel a en main. Si vous devinez la carte ainsi que la branche géographique de celle-ci, vous gagnez 1 jeton.

0 Jouez cette géographe en la mettant à côté de votre jeu pendant le reste de la partie, si vous êtes le.a seul.e à jouer cette carte et que vous remporter la manche vous avec 1 point jeton.

0.1 Choisissez un.e joueur.euse, qui doit mettre votre carte à côté de son jeu, si iel gagne la manche alors, vous gagnez aussi un point.

1 Choisissez un.e joueur.euse et essayez de deviner le numéro de la carte qu'iel a en main, si vous tombez juste, le.a joueur.euse n'est pas retenu.e pour le FIG et est éliminé.e de la manche.

2 Vous avez besoin de contacts pour obtenir de nouveaux soutiens, regardez le jeu d'un.e autre joueur.euse.

3 Chaque géographe possède un chiffre représentant le nombre de conférences qu'elle a réalisées dans l'année. Comparez secrètement votre jeu à celui d'un.e autre joueur.euse : celle ou celui avec le moins de conférences à son actif est éliminé.e de la manche.

4 Vous êtes invité.e à un débat et vous êtes très investi.e dans l'échange. Vous n'êtes affecté.e par aucune intervention extérieure pendant la journée (un tour de jeu).

5 Choisissez un.e joueur.euse (y compris vous), une géographe de son/votre équipe est appelée à participer à une restitution d'étude lors d'un colloque, défaussez-la, et intégrez une nouvelle recrue à votre équipe en piochant.

6 Échangez votre équipe de géographes (votre jeu) avec celle d'un.e autre joueur.euse de votre choix.

7 Si vous avez cette carte en main en même temps que la 8 ou 9, elle n'est pas retenue : défaussez la de votre jeu.

8 Vous connaissez l'organisateur.ice du FIG, vous pouvez ainsi pénaliser un.e autre joueur.euse. Choissisez un.e joueur.euse qui va doit être ciblé.E par tous et toutes les autres joueur.euse.s pendant le tour.

9.a Si vous défaussez cette carte, vous n'obtenez aucune des recommandations nécessaires pour participer à la conférence : vous êtes éliminé.e de la manche.

9.b Vous vous entendez bien avec toutes les autres géographes en lice pour avoir le créneau de conférence, vous pouvez utiliser le pouvoir de la dernière carte défaussée.

9.c Vous avez besoin d'une nouvelle équipe, choisissez un.e autre joueur.euse et regardez sa main, si vous le souhaitez vous pouvez échanger vos cartes.

9.d Vous faites une enquête sur un.e autre joueur.euse, iel doit vous donner 3 prénoms de géographe, dont le nom de la géographe qu'iel a en main. Si vous devinez la carte ainsi que la branche géographique de celle-ci, vous gagnez 1 jeton.

9.d



Isabel Margarida André

Elle travaille sur les liens familiaux et les rapports entre hommes et femmes dans sa thèse Le faux neutre en géographie humaine : relation de genre et patriarcale dans l'emploi et le travail domestique. Elle possède également un titre en son nom récompensant les théses portant sur le genre et l'aménagement.

0.1



Louise Clare Johnson

Elle conceptualise l'utilisation de la ville en fonction du genre.
Ses recherches penchent sur les évolution urbaines post-coloniales. Elle est récompensée de la médaille internationale d'Australie grâce à ses recherches.

Fiche explicative des rôles

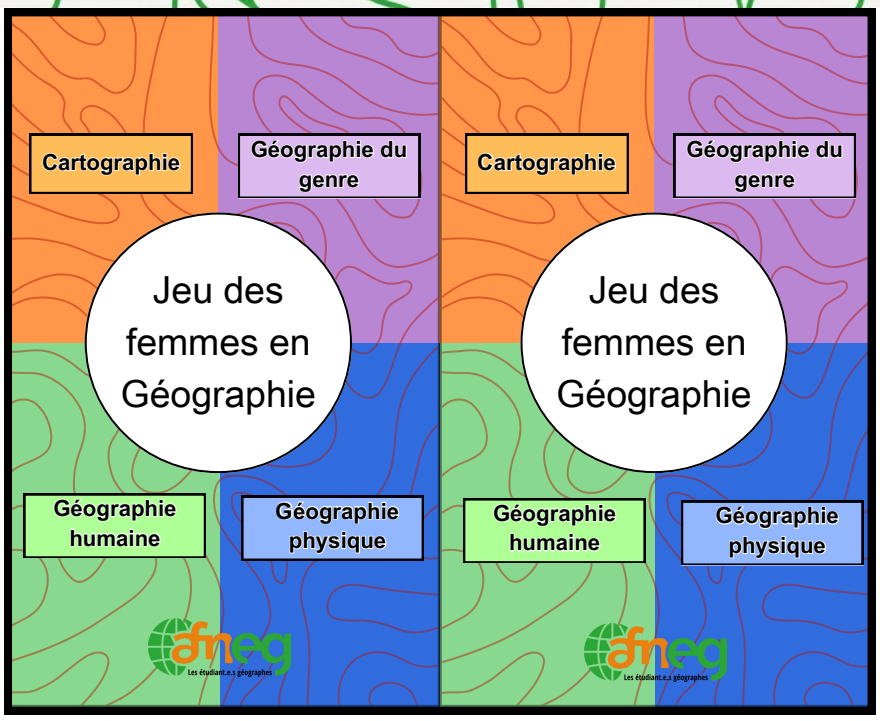
Jeu des femmes en Géographie

Les étudiant.e.s géographes

Fiche explicative des rôles

Jeu des femmes en Géographie

Les étudiant.e.s géographes



1



Janice Monk

Elle est pionnière de la géographie féministe. Elle a écrit "The Desert Is No Lady" qui retrace une histoire féministe, auparavant non-écrite, des femmes pionnières dans l'Ouest américain.

1



Janice Monk

Elle est pionnière de la géographie féministe. Elle a écrit "The Desert Is No Lady" qui retrace une histoire féministe, auparavant non-écrite, des femmes pionnières dans l'Ouest américain.

2



Kath Browne

Ses recherches portent sur l'extrême droite, les résistances face à l'accès aux droits des personnes LGBT et “l’hétéroactivisme". Elle participe à la création du "Space, Sexualities and Queer Working Group" de la Royal Geographical Society.

3



Patricia Noxolo

En 1999, elle écrit une thèse porte sur la racialisation des discours britanniques sur le développement dans les Caraïbes. Elle milite pour une décolonisation de la géographie.

4



Djemila Zeneidi

En 2000, elle soutient la première thèse française de géographie consacrée aux personnes sans-abris : "Les SDF et la ville : le cas de Bordeaux". Son travail interroge sur les rapports des Sans Domiciles Fixes à la ville. Sa thèse est publiée en 2002.

5



Maria Dolors García-Ramón

En 2016, elle obtient le prix Vautrin-Lud (l'équivalent du prix Nobel en Géographie) et est lauréate d'honneur lors du congrès de l'Union géographique internationale à Pékin.

6



Ruth Wilson Gilmore

Elle est pionnière dans l'invention de la géographie carcérale. Elle étudie la relation entre l'espace, les institutions et l'économie politique qui façonnent et définissent l'incarcération moderne

7



Victoria Mwaka

Elle est la première femme ougandaise à être professeure de géographie et elle fonde l'Ecole d'étude sur les femmes et le genre en Ouganda.

8



Marianne Blidon

En 2007 elle soutient sa thèse "Distance et rencontre : éléments pour une géographie des homosexualités". Elle est la première en France à proposer un travail en lien avec la géographie des sexualités.

Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



1



Régina Fleszarowa

Elle est la première femme polonaise à obtenir un doctorat en science naturelles. Elle a aussi participé à la délimitation des frontières de la Pologne après la première guerre mondiale.

1



Régina Fleszarowa

Elle est la première femme polonaise à obtenir un doctorat en science naturelles. Elle a aussi participé à la délimitation des frontières de la Pologne après la première guerre mondiale.

2



Madeleine Griselin

En 1986, elle organise et dirige la première expédition polaire féminine en Arctique pour étudier la dérive transpolaire.

3



Moira Dunbar

En 1947, elle ajoute presque 13 000 Km² aux terres canadiennes en étudiant les cartographie de l'Arctique produites par l'ARC.

4



Louise Boyd

Elle a effectué 7 expéditions au Groenland et en Arctique. Il s'agit également de la première femme à voler au dessus du Pôle Nord.

5



Fanny Bullock

En 1906, elle établie le record féminin d'altitude en réalisant la première ascension du Pinaple peak (6930 mètres) situé dans le massif montagneux Nun Kun au nord de l'Inde.

6



Julie Moschelesovà

Ses méthodes et ses travaux en climatologie, géomorphologie et géographie économique font d'elle une pionnière de la géographie en Tchécoslovaquie.

7



Alejandra Mora

Elle est la première à cartographier les forêts de microalgues dans le monde.

8



Diana Liverman

Elle a coécrit le rapport spécial sur le réchauffement climatique de 1,5 °C du Groupe d'experts intergouvernemental sur l'évolution du climat (GIEC) en 2018.

Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



Cartographie

Géographie du genre

Jeu des femmes en Géographie

Géographie humaine

Géographie physique



0.1



Monique Mainguet

Elle travaille sur les liens entre les activités humaines et la désertification. Elle est également membre du programme des nations-unies pour l'environnement.

9.a



Irasema Alcàntara-Ayala

Elle étudie activement les glissement de terrain en lien avec les risques grâce aux SIG. Elle devient également la première femme décoré de la médaille Sergey Soloviev en 2016.

0 Jouez cette géographe en la mettant à côté de votre jeu pendant le reste de la partie, si vous êtes le seul à jouer cette carte et que vous remporter la manche vous avec 1 point supplémentaire

0.1 Choisissez un.e joueur.euse, qui doit mettre votre carte à côté de son jeu, si iel gagne la manche alors, vous gagnez aussi un point.

1 Choisissez un.e joueur.euse et essayez de deviner le numéro de la carte qu'iel a en main, si vous tombez juste, le.a joueur.euse n'est pas retenu.e pour le FIG et est éliminé.e de la manche.

2 Vous avez besoin de contacts pour obtenir de nouveaux soutiens, regardez le jeu d'un.e autre joueur.euse.

3 Chaque géographe possède un chiffre représentant le nombre de conférences qu'elle a réalisées dans l'année. Comparez secrètement votre jeu à celui d'un.e autre joueur.euse : celle ou celui avec le moins de conférences à son actif est éliminé.e de la manche.

4 Vous êtes invité.e à un débat et vous êtes très investi.e dans l'échange. Vous n'êtes affecté.e par aucune intervention extérieure pendant la journée (un tour de jeu).

5 Choisissez un.e joueur.euse (y compris vous), une géographe de son/votre équipe est appelée à participer à une restitution d'étude lors d'un colloque, défaussez-la, et intégrez une nouvelle recrue à votre équipe en piochant.

6 Échangez votre équipe de géographes (votre jeu) avec celle d'un.e autre joueur.euse de votre choix.

7 Si vous avez cette carte en main en même temps que la 8 ou 9, elle n'est pas retenue : défaussez la de votre jeu.

8 Vous connaissez l'organisateur.ice du FIG, vous pouvez ainsi pénaliser un.e autre joueur.euse. Choissisez un.e joueur.euse qui va doit être ciblé par tous les autres joueur.euses pendant le tour.

9.a Si vous défaussez cette carte, vous n'obtenez aucune des recommandations nécessaires pour participer à la conférence : vous êtes éliminé.e de la manche.

9.b Vous vous entendez bien avec toutes les autres géographes en lice pour avoir le créneau de conférence, vous pouvez utiliser le pouvoir de la dernière carte défaussée.

9.c Vous avez besoin d'une nouvelle équipe, choisissez un.e autre joueur.euse et regardez sa main, si vous le souhaitez vous pouvez échanger vos cartes.

9.d Vous faites une enquête sur un.e autre joueur.euse, iel doit vous donner 3 prénoms de géographe, dont le nom de la géographe qu'iel a en main. Si vous devinez la carte ainsi que la branche géographique de celle-ci, vous gagnez 1 jeton.

0 Jouez cette géographe en la mettant à côté de votre jeu pendant le reste de la partie, si vous êtes le seul à jouer cette carte et que vous remporter la manche vous avec 1 point supplémentaire

0.1 Choisissez un.e joueur.euse, qui doit mettre votre carte à côté de son jeu, si iel gagne la manche alors, vous gagnez aussi un point.

1 Choisissez un.e joueur.euse et essayez de deviner le numéro de la carte qu'iel a en main, si vous tombez juste, le.a joueur.euse n'est pas retenu.e pour le FIG et est éliminé.e de la manche.

2 Vous avez besoin de contacts pour obtenir de nouveaux soutiens, regardez le jeu d'un.e autre joueur.euse.

3 Chaque géographe possède un chiffre représentant le nombre de conférences qu'elle a réalisées dans l'année. Comparez secrètement votre jeu à celui d'un.e autre joueur.euse : celle ou celui avec le moins de conférences à son actif est éliminé.e de la manche.

4 Vous êtes invité.e à un débat et vous êtes très investi.e dans l'échange. Vous n'êtes affecté.e par aucune intervention extérieure pendant la journée (un tour de jeu).

5 Choisissez un.e joueur.euse (y compris vous), une géographe de son/votre équipe est appelée à participer à une restitution d'étude lors d'un colloque, défaussez-la, et intégrez une nouvelle recrue à votre équipe en piochant.

6 Échangez votre équipe de géographes (votre jeu) avec celle d'un.e autre joueur.euse de votre choix.

7 Si vous avez cette carte en main en même temps que la 8 ou 9, elle n'est pas retenue : défaussez la de votre jeu.

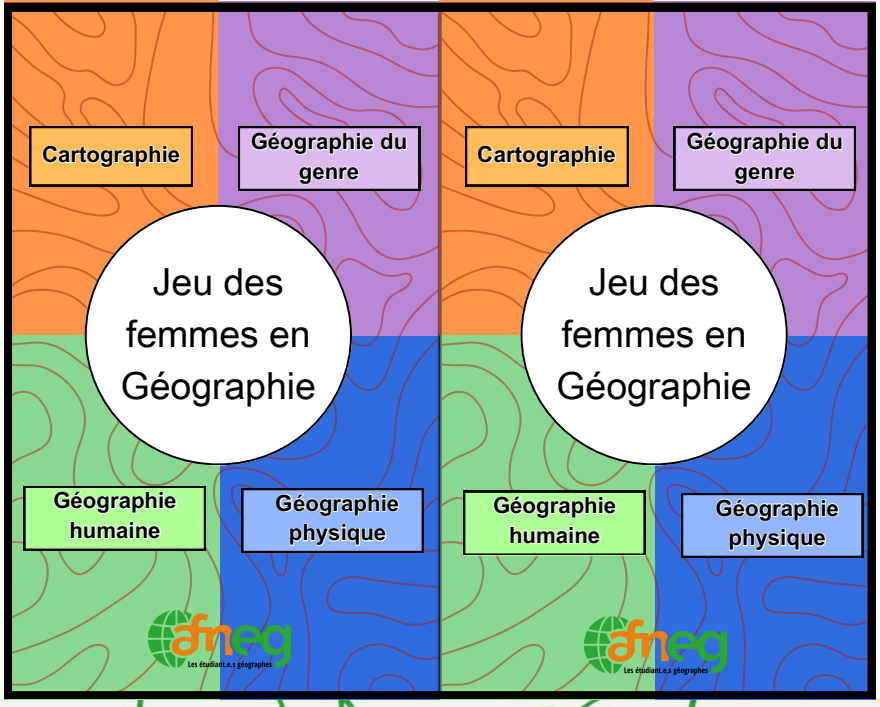
8 Vous connaissez l'organisateur.ice du FIG, vous pouvez ainsi pénaliser un.e autre joueur.euse. Choissisez un.e joueur.euse qui va doit être ciblé par tous les autres joueur.euses pendant le tour.

9.a Si vous défaussez cette carte, vous n'obtenez aucune des recommandations nécessaires pour participer à la conférence : vous êtes éliminé.e de la manche.

9.b Vous vous entendez bien avec toutes les autres géographes en lice pour avoir le créneau de conférence, vous pouvez utiliser le pouvoir de la dernière carte défaussée.

9.c Vous avez besoin d'une nouvelle équipe, choisissez un.e autre joueur.euse et regardez sa main, si vous le souhaitez vous pouvez échanger vos cartes.

9.d Vous faites une enquête sur un.e autre joueur.euse, iel doit vous donner 3 prénoms de géographe, dont le nom de la géographe qu'iel a en main. Si vous devinez la carte ainsi que la branche géographique de celle-ci, vous gagnez 1 jeton.



Fiche explicative des rôles

Jeu des femmes en Géographie

Les étudiant.e.s géographes

Fiche explicative des rôles

Jeu des femmes en Géographie

Les étudiant.e.s géographes

Vous devrez défausser votre carte la plus forte. Si vous avez deux cartes de la même valeur, votre voisin.e de droite choisit la carte à défausser, sans les regarder.

Vous devez vous défausser d'une de vos cartes, sans utiliser son pouvoir.

Vous devez échanger votre main avec la main de votre voisin.e de droite.

Si la femme de votre carte rôle a travaillé avec des SIG, vous passez votre tour.

Si vous possédez une carte rôle avec une géographe connue pour son ouvrage vous devez la défausser.

Si vous attaquez un.e joueur.euse qui a une carte avec une géographe physique (carte bleue) lors de ce tour, vous êtes éliminé.e.


MALUS
MALUS
MALUS
MALUS
MALUS
MALUS

Vous pouvez piocher une carte parmi les 5 dernières cartes dans la défausse, au lieu de la pioche.	Vous pouvez échanger votre main avec n'importe quel.le autre joueur.euse, si vous le souhaitez, après vous devez défausser une de vos cartes.	Si la géographe sur votre carte rôle a reçu un prix ou autre distinction, vous pouvez piocher une nouvelle carte. Vous vous défausserez de deux cartes et les deux effet seront appliqués.
Si la géographe de votre carte rôle est numérotée entre 0 et 5, vous pouvez échanger deux jeux de deux joueur.euse.s. Vous ne pouvez pas échanger votre propre main.	Si vous éliminez un.e joueur.euse lors de votre prochaine défausse, vous pouvez rejouer.	Avec cette carte vous pouvez faire passer le tour de l'un.e de vos adversaires.


BONUS
BONUS
BONUS
BONUS
BONUS
BONUS

BONUS (2 - 4 - 6) :

1. Vous pouvez piocher une carte parmi les 5 dernières cartes dans la défausse, au lieu de la pioche.
2. Vous pouvez échanger votre main avec n'importe quel.le autre joueur.euse, si vous le souhaitez, après vous devez défausser une de vos cartes.
3. Si la géographe sur votre carte rôle a reçu un prix ou autre distinction, vous pouvez piocher une nouvelle carte. Vous vous défausserez de deux cartes et les deux effet seront appliqués.
4. Si la géographe de votre carte rôle est numérotée entre 0 et 5, vous pouvez échanger deux jeux de deux joueur.euse.s. Vous ne pouvez pas échanger votre propre main.
5. Si vous éliminez un.e joueur.euse lors de votre prochaine défausse, vous pouvez rejouer.
6. Avec cette carte vous pouvez faire passer le tour de l'un.e de vos adversaires.

MALUS (1 - 3 - 5):

1. Vous devrez défausser votre carte la plus forte. Si vous avez deux cartes de la même valeur, votre voisin.e de droite choisit la carte à défausser, sans les regarder.
2. Vous devez vous défausser d'une de vos cartes, sans utiliser son pouvoir.
3. Vous devez échanger votre main avec la main de votre voisin.e de droite.
4. Si la femme de votre carte rôle a travaillé avec des SIG, vous passez votre tour.
5. Si vous possédez une carte rôle avec une géographe connue pour son ouvrage vous devez la défausser.
6. Si vous attaquez un.e joueur.euse qui a une carte avec une géographe physique (carte bleue) lors de ce tour, vous êtes éliminé.e.

BONUS

Jeu des femmes en Géographie

MALUS



